

"MY LAST QSO"

Di Maurizio Diana IU5HIV

Sono ormai moltissimi i radioamatori che hanno un proprio sito web dove condividono esperienze, per questo vi propongo un'applicazione che ognuno può implementare nel proprio sito web per visualizzare su una mappa mondiale o gli ultimi 10 qso effettuati oppure solo l'ultimo a seconda dell'impegno che volete metterci e l'applicazione ha il pregio di essere "animata". Praticamente si tratta di una pagina in formato .html che potete caricare dove volete sul vostro sito web, è già preconfezionata e a voi basterà sostituire i dati di esempio che vi ho immesso con i vostri come tra poco vi spiegherò e naturalmente nulla vieta a chi mastica un poco di informatica di ampliarla sino a comprendere più qso.

L'applicazione, molto bella, si basa sulle librerie di "amcharts", è formata da un solo file in formato .html che a chi me lo chiederà invierò naturalmente gratuitamente o in versione a un solo qso o in versione a 10 qso come preferirete: in figura 1 vedete come si presenta la versione a 1 qso e in figura 2 la versione a 10 qso...naturalmente l'immagine è avara ma tenete presente che gli originali sono animati in quanto il piccolo aereo che vedete nelle due figure si sposterà lungo le traiettorie che uniscono il vostro qth a quello dei corrispondenti, noterete che l'aereo ha pure l'ombra (contrassegnata dal cerchio verde); inoltre mettendo il puntatore del mouse sopra uno dei marker apparirà il relativo nominativo, frequenza e modo del contatto avvenuto che vi spiegherò come immettere nel testo del codice.

Il file in questione una volta che lo avrete scaricato sul vostro computer essendo con estensione .html prenderà automaticamente come aspetto dell'icona quella del browser predefinito che usate, la versione a 1 qso sarà denominata "mylastqso.html" e quella a 10 qso "mylasttenqso.html" (ma potete aprirlo con qualsiasi browser) e cliccandoci sopra due volte ne lancerete l'esecuzione.

Per modificare i dati precaricati come esempio basterà che apriate il file con il Blocco Note di Windows e andate a cercare nel breve testo del codice le parti che vi ho contraddistinto come "inizio/fine

prima parte da modificare" e "inizio/fine seconda parte da modificare". In figura 3 vedete l'esempio della prima parte da modificare nel file a un singolo qso, ovvero come spiegato dovrete sostituire al mio nominativo il vostro compresi i dati di latitudine e longitudine in formato decimale e al nominativo del corrispondente che ho usato come esempio quello che invece voi avete contattato e i suoi dati di latitudine e longitudine sempre in decimale. E' già tutto spiegato nel codice come fare e ho sottolineato nella figura i dati che dovrete modificare/immettere...mi raccomando sostituite solo quelli indicati senza togliere/aggiungere virgole, virgolette o altro altrimenti modificherete il codice e l'applicazione non funzionerà. Per avere i dati di lat/long dei corrispondenti basta che andate a prenderli sulle relative pagine di qrz.com oppure sul mio sito web personale potete fruire della mia applicazione "Grid Locator Mapper Next Generation" al link "https://www.iu5hiv.cloud/gridmapper/gridmapper_om.html"

dove, tra le altre funzionalità, col puntatore del mouse potrete visualizzare lat/long di qualsiasi punto su mappa mondiale. In figura 4 vedete invece la seconda parte da modificare...anche qui è già scritto a fianco del codice cosa fare...inutile ripetermi, è tutto molto semplice. Ricordatevi solo che una volta fatte le modifiche dovrete naturalmente quando chiuderete il Blocco Note salvare le modifiche effettuate.

Se invece volete spendere un poco più di tempo ma avere nel contempo una sequenza animata veramente carina potrete utilizzare il file a 10 qso e dopo averlo aperto col solito Blocco Note in figura 5 vedete la prima parte da modificare dove ho già scritto cosa fare e comunque tenete presente che nella prima riga e nell'ultima dovete mettere al posto del mio il vostro nominativo e dati e in tutte le altre righe sostituire nominativi e dati di esempio con quelli vostri. In figura 6 invece vedete la seconda parte del solito file che dovrete modificare dove ho già scritto come fare...praticamente iniziate e finite col vostro nominativo seguendo il mio esempio: da "vostrocalls a xxxx"...da "xxxx a yyyy"...da "yyyy a zzzz" e via di questo passo per arrivare all'ultima riga dove dovrete chiudere il loop da "ultimocalls a vostrocalls". Mano a mano che aggiungerete qso non dovrete far altro che modificare scalando i nominativi ricordandovi naturalmente di modificare anche la prima

parte. Il risultato visivamente è molto bello e vedrete questo aereo che si muoverà partendo dalla vostra posizione e collegando tutte le altre, in più col mouse andando sopra ai vari marker ne apparirà il corrispondente call e dati del qso come avrete in precedenza impostato nel listato del codice.

A chi ne sarà interessato basterà inviarmi la richiesta dei file alla mia e-mail. Naturalmente l'applicazione funziona pure solo in locale senza bisogno di caricarla su un sito web, l'importante è che abbiate a disposizione una connessione internet.

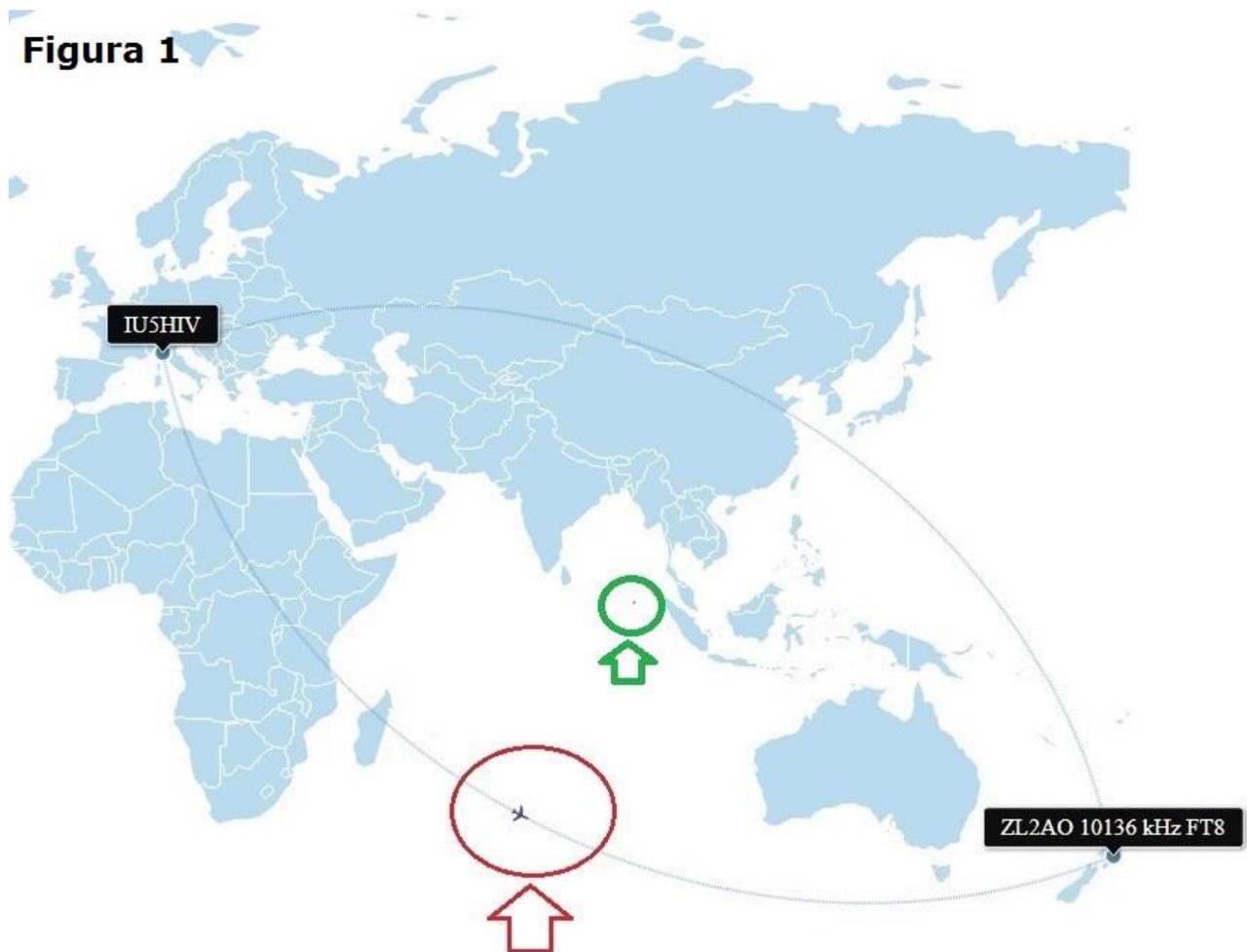
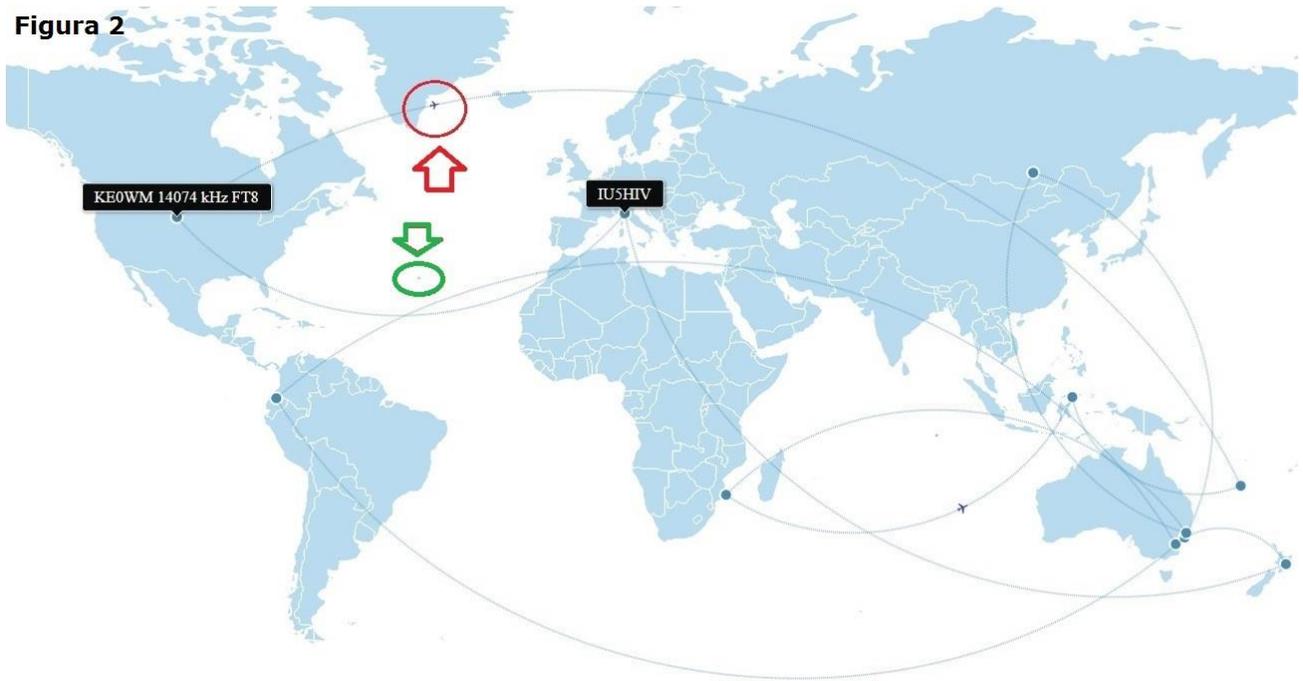


Figura 2



```
//INIZIO PRIMA PARTE DA MODIFICARE
var iu5hiv = addCity({ "latitude": 44.1945, "longitude": 9.8641 }, "IU5HIV "); //SOSTITUIRE A IU5HIV IL PROPRIO CALL E PROPRI DATI LAT/LONG
var zl2ao = addCity({ "latitude": -39.6392, "longitude": 176.8371 }, "ZL2AO 10136 kHz FT8");//IMMETTERE CALL CORRISPONDENTE E SUOI DATI LAT/LONG
var iu5hiv = addCity({ "latitude": 44.1945, "longitude": 9.8641 }, "IU5HIV");//SOSTITUIRE A IU5HIV RIPETENDO PROPRIO CALL E DATI LAT/LONG
//FINE PRIMA PARTE DA MODIFICARE
```

Figura 3

```
//INIZIO SECONDA PARTE DA MODIFICARE
addLine(iu5hiv,zl2ao); //SOSTITUIRE A IU5HIV IL PROPRIO CALL E A ZL2AO IL CALL DEL CORRISPONDENTE
addLine(zl2ao, iu5hiv);//IDEM COME SOPRA
//FINE SECONDA PARTE DA MODIFICARE
```

Figura 4

```
//INIZIO PRIMA PARTE DA MODIFICARE
var iu5hiv = addCity({ "latitude": 44.1945, "longitude": 9.8641 }, "IU5HIV ");
var zl2ao = addCity({ "latitude": -39.6392, "longitude": 176.8371 }, "ZL2AO 10136 kHz FT8");
var vk1di = addCity({ "latitude": -35.2406, "longitude": 149.0045 }, "VK1DI 10136 kHz FT8");
var hc1y = addCity({ "latitude": 0.3533, "longitude": -78.1266 }, "HCLY 10136 kHz FT8");
var vk2rz = addCity({ "latitude": -33.7560, "longitude": 151.2780 }, "VK2RZ 10136 kHz FT8");
var r90par = addCity({ "latitude": 52.2916, "longitude": 113.0000 }, "R90PAR 14074 kHz FT8");
var vk2on = addCity({ "latitude": -32.696432, "longitude": 151.650537 }, "VK2ON 10136 kHz FT8");
var c92ru = addCity({ "latitude": -23.771667, "longitude": 35.456667 }, "C92RU 10136 kHz FT8");
var ye8raf = addCity({ "latitude": 0.643779, "longitude": 122.887243 }, "YE8RAF 14080 kHz FT4");
var fk8gx = addCity({ "latitude": -21.591507, "longitude": 165.419936 }, "FK8GX 10136 kHz FT8");
var ke0wm = addCity({ "latitude": 43.4470, "longitude": -103.4680 }, "KE0WM 14074 kHz FT8");
var iu5hiv = addCity({ "latitude": 44.1945, "longitude": 9.8641 }, "IU5HIV");
//FINE PRIMA PARTE DA MODIFICARE
```

A IU5HIV DOVETE SOSTITUIRE IL VOSTRO PROPRIO CALL E DATI LAT/LONG...A TUTTI GLI ALTRI DOVETE SOSTITUIRE NELL'ORDINE IN CUI LI AVETE FATTI I CALL,DATI LAT/LONG E DATI DEI QSO . NELL'ESEMPIO SI SOTTOLINEA SOLO PER YE8RAF I DATI DA SOSTITUIRE CHE DOVRANNO ESSERE SOSTITUITI PURE NEGLI ALTRI

Figura 5

```
//INIZIO SECONDA PARTE DA MODIFICARE  
addLine(iu5hiv, z12ao);  
addLine(z12ao, vk1di);  
addLine(vk1di, hcly);  
addLine(hcly, vk2rz);  
addLine(vk2rz, r90par);  
addLine(r90par, vk2on);  
addLine(vk2on, c92ru);  
addLine(c92ru, ye8raf);  
addLine(ye8raf, fk8gx);  
addLine(fk8gx, ke0wm);  
addLine(ke0wm, iu5hiv);  
//FINE SECONDA PARTE DA MODIFICARE
```

ANCHE QUI A IU5HIV DOVETE SOSTITUIRE IL VOSTRO CALL E A SEGUIRE SOSTITUIRE I CALL DELL'ESEMPIO CON QUELLI CHE AVETE IMMESSO NELLA PRIMA PARTE SEGUENDO LO STESSO ORDINE RIGA PER RIGA...QUESTO SERVE A TRACCIARE LA PRIORITA' DELLE LINEE DI UNIONE TRA I VARI QSO/CALL PER DAR VITA ALL'ANIMAZIONE DELL'IMMAGINE...QUESTO LOOP DEVE ESSERE CHIUSO CON IL VOSTRO NOMINATIVO AL POSTO DEL MIO COME VEDETE NELL'ESEMPIO. QUANDO INSERITE UN NUOVO QSO NON FATE ALTRO CHE NELLA PRIMA PARTE E IN QUESTA DI AGGIORNARE LA SEQUENZA DEI NOMINATIVI.

Figura 6